

Turnierreglement

I. Allgemeines

Art. 1. Turniere

Es werden drei offizielle Turniere gespielt:

- 1 Klub-Open, offen für Mitglieder des Schachklubs Münsingen und Teilnehmer des Jugendschachkurses Münsingen;
- 2 Stundenturnier, offen für Mitglieder des Schachklubs Münsingen und Teilnehmer des Jugendschachkurses Münsingen;
- 3 Klub-Cup, offen für Mitglieder des Schachklubs Münsingen, Teilnehmer des Jugendschachkurses Münsingen und für alle Schachinteressierten der Region Münsingen.

Art. 2. Ort, Spieldauer

¹ Die Spiele finden in der Regel im Rest. Ochsen, Münsingen, statt. Massgebend ist der offizielle Spielplan.

² Die Spieldauer beträgt je 1,5 Stunden für 36 Züge und 15 Minuten für den Rest der Partie. Beim Stundenturnier beträgt die Spieldauer zwei Mal 30 Minuten, pro Paarung zwei Spiele mit Farbwechsel.

Art. 3 Verschieben von Partien, Forfait-Verluste

¹ Wer an einem Spielabend verhindert ist, teilt dies dem Gegner rechtzeitig mit. Wer das Spiel verschiebt, unterbreitet dem Gegner zur gleichen Zeit einen Vorschlag eines Verschiebetermins. Die Spieler einigen sich auf einen neuen Termin.

² Wenn ein Spieler unabgemeldet nicht erscheint, wird die Uhr vom anwesenden Spieler in Gang gesetzt. Nach einer Stunde stellt der anwesende Spieler die Uhr ab und trägt den Gewinnpunkt ein, bzw. beim Stundenturnier die beiden Gewinnpunkte.

³ Ebenfalls wird der Sieg notiert, wenn sich der pflichtige Spieler nicht um einen Verschiebetermin kümmert.

Art. 4. Spielleitung

Der Spielleiter wird von der Hauptversammlung gewählt. Er erstellt die Paarungsliste, welche verbindlich ist. Er koordiniert den Spielbetrieb und ist berechtigt, kurzfristige organisatorische Regelungen in eigener Kompetenz umzusetzen.

Art. 5. Spielregeln

¹ Für das Spiel gelten die anerkannten Regeln sinngemäss.

² Handys müssen bei Spielbeginn abgeschaltet werden, jedoch wird das Läuten eines Handys nicht mit dem Partieverlust geahndet.

³ Analysen nach beendetem Spiel sind möglich; durch Analysegespräche dürfen jedoch andere Spieler nicht gestört werden.

II. Ermittlung der Sieger

Art. 6. Klub-Open

¹ Die Rangliste berücksichtigt primär die erreichte Punktzahl.

² Wenn zwei Spieler am Tabellenanfang punktgleich sind, führen sie einen Stichkampf mit Farbwechsel und gleicher Spieldauer durch. Nach einem Remis folgen zwei Partien à 30 Minuten mit Farbwechsel. Ist dann der Sieger immer noch nicht ermittelt, entscheidet die Feinwertung nach Sonneborn-Berger.

³ Wenn zwei Spieler in den nachfolgenden Rängen punktgleich sind, entscheidet die Feinwertung nach Sonneborn-Berger.

Art. 7. Studententurnier

¹ Die Rangliste berücksichtigt primär die erreichte Punktzahl.

² Wenn zwei oder mehr Spieler – auch an der Tabellenspitze – punktgleich sind, entscheidet die Feinwertung nach Sonneborn-Berger.

Art. 8. Klub-Cup

¹ Die Auslosung der Partner erfolgt durch den Spielleiter.

² Wenn im Cup-Final remisiert wird, findet eine weitere Partie mit Farbwechsel und gleicher Spieldauer statt. Wenn immer noch Remisstand herrscht, werden zwei Stichkämpfe à 30 Minuten pro Spieler und Partie durchgeführt. Anschliessend werden Blitzpartien à 7 Minuten gespielt, bis ein Spieler siegt. Die Farbe des ersten Spiels wird ausgelost.

III. Verschiedenes und Schlussbestimmungen

Art. 9. Pokal

¹ Die Erstplatzierten der einzelnen Turniere erhalten als Wanderpreis den entsprechenden Pokal.

² Die Gravur erfolgt auf Rechnung des SK Münsingen durch den Vorstand. Die Pokalinhaber müssen den Pokal spätestens eine Woche vor der Hauptversammlung zurückbringen.

Art. 10. Publikation und Inkrafttreten

¹ Dieses Reglement wird auf der Website des SK Münsingen publiziert.

² Mit der Anmeldung zu einem Turnier erklären die Spieler, vom Turnierreglement Kenntnis zu haben und es zu akzeptieren.

³ Das Reglement kann von der Hauptversammlung jederzeit, auf Antrag des Vorstands oder eines Spielers, geändert werden.

Genehmigt von der Hauptversammlung des Schachklubs Münsingen am 14. März 2008

Der Präsident: Jakob Frey

Der Spielleiter: Werner Schafroth